

# Interne opleiding scheidsrechter pupillen

Versie 0307

## Algemeen:

- \* Bereid je altijd goed voor. Een gemakkelijke wedstrijd kan plotseling moeilijk worden. Wat zijn de shirtkleur? Wat is de stand op de ranglijst?
- \* Zorg voor een afwijkend kleur shirt/vest
- \* Zorg dat je een goede wedstrijdbal hebt
- \* Neem na afloop de bal mee terug naar bestuurskamer
- \* Scheids vult na afloop de uitslag op het uitslagenformulier
- \* E en F teams trappen na afloop ieder een penalty
- \* er wordt niet getost; lat de gasten aftrappen
- \* er zijn geen grensrechters
- \* Speelduur: F-jeugd 2x20 min; E-jeugd 2x25 min.
- \* coaches en leiders (en ouders) blijven buiten het speelveld
- \* komt weinig voor maar als je een speler of coach/leider uit het veld stuurt doorgeven aan KNVB (overleg met Miel of Hans)
- \* Blijf altijd jezelf; val niet op; hoe onopvallender hoe beter. Maar moet je een beslissing nemen die impopulair is; doe het
- \* Bevoordeel nooit Eijsden; ben altijd neutraal. Een goede scheids is eerlijk, integer en dus neutraal.
- \* Ga niet in discussie met spelers, leiders en coaches. Leg uit waarom je fluit en daar blijft het bij. Op publiek reageer je nooit.
- \* Het is de kunst om niet alles te horen.
- \* geen gele en rode kaarten

## Afwijkende spelregels:

- \* Er is geen strafschopgebied. Dit is een denkbeeldige horizontale lijn van 8 meter vanaf het doel en vanaf het midden van doel 13,5 meter naar links en naar rechts. De rechthoek is dan ook 27x8 meter.
- \* Officieel wordt gespeeld 7:7. Indien beide leiders met meer spelers willen is dit toegestaan. Wil een leider dit niet speel je 7:7.
- \* Er mag doorlopend worden gewisseld met maximaal 5 spelers.
- \* Er is geen buitenspel
- \* Terugspeelbal op keeper is toegestaan
- \* Ga voorzichtig om met strafschoppen. Hands bij F-jeugd is in de meeste gevallen geen opzet. Bij E-jeugd al wat strenger zijn. Afstand is 8 meter.
- \* Indien de bal achter is (doellijn) mag de keeper de bal in het spel brengen zoals hij zelf wilt.
- \* Hoekschoppen laten nemen op de helft van zijlijn en 1<sup>o</sup> doelpaal. Bij lagere F-jeugd korter bij.
- \* Alle vrije trappen zijn direct.
- \* Afstand bij vrije trappen 5 meter.
- \* Foute inworp niet bestraffen. Bij E-jeugd opnieuw laten gooien.
- \* spelbederf, onsportief gedrag, gemeen spel en commentaar op leiding mag je bestraffen met tijdstraf van 5 min.
- \* je stuurt iemand definitief uit het veld bij gewelddadige handelingen, trappen of slaan, spuwen, grove beledigingen

## **Techniek**

- \* loop de spelers niet in de weg maar ben wel steeds op balhoogte
- \* loop zoveel als mogelijk de diagonaal; kies steeds goed positie
- \* als je fluit; leg kort uit waarom
- \* gebruik bij een fluitsignaal steeds je arm als richtingwijzer; wijs naar het doel waarna de bal gaat.
- \* Geef altijd richting wanneer er een inworp, doelschop of hoekschop is; gebruik ook woorden.
- \* fluit niet snel (tel tot 1) en kijk of je voordeel kunt geven; hoe sportiever hoe meer voordeel.

## **Spelregels voetbal:**

### *1. Speelveld*

Verplaatsbare doelen moeten met pinnen worden vastgemaakt in de grond.

### *2. Bal*

Indien de bal stuk gaat tijdens het spel; scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal stuk ging.

### *3. Aantal spelers*

Het minimum aantal bedraagt 5. Indien je een speler een tijdstraf geeft mag hij alleen op jouw teken er weer inkomen.

### *4. Uitrusting spelers*

- \* Scheenbeschermers zijn verplicht.
- \* De thuisclub is verplicht om reserveshirts aan te doen bij dezelfde kleuren. De scheids bepaalt of het wel of niet kan.

### *5. Scheidsrechter*

Hij kan ook voor en na de wedstrijd optreden. Scheids is de baas en niet de leider of de coach of nog erger de ouders.

Onderbreekt naar zijn oordeel de wedstrijd. Spelers die bloeden moeten zich meteen laten verzorgen.

Bij onweer staakt de scheids de wedstrijd meteen, Officieel wordt gevaarlijk indien donderslag volgt binnen 10 seconden na flits.

Je mag nog op een beslissing terugkomen indien het spel nog niet is hervat.

### *6. Duur wedstrijd*

F	2x20	C	2x35
E	2x25	B	2x40
D	2x30	A	2x45

Trek de tijd bij, als er niet wordt gevoetbald (blessure, ander openthoud)

De strafschop is de enigste spelstraf die nog moet worden uitgevoerd als het tijd. M.a.w. geef je 1 seconde voor tijd, dan moet de strafschop altijd worden genomen.. na de uitwerking is het dan ook tijd.

### *7. Beginschop (aftrap)*

- \* Altijd voorwaarts.
- \* Er kan rechtsreeks worden gescoord.
- \* Alle spelers bevinden zich op hun eigen helft.

### 8. Bal in en uit het spel/doelpunt

Bepalend is of de bal in zijn geheel over de lijn is

### 9. Overtredingen

#### Direct

Neerleggen tegenstander  
Trappen tegenstander  
Springen op een tegenstander  
Gevaarlijk aanvallen tegenstander  
Duwen  
Slaan of probeert te slaan  
Tackle, waarbij eerst de benen worden geraakt  
Vasthouden  
Spuwen  
Hands (opzettelijk)

#### Indirect

Gevaarlijk aanvallen  
Obstructie (in de loop lopen)  
Hinderen doelman  
Buitenspel  
Keeper houdt de bal 6 sec in bezit  
Terugspeelbal keeper

Bij een indirecte vrije trap houdt de scheids de hand in de lucht.

Een directe vrije trap in het strafschopgebied is altijd een strafschop.

### Disciplinaire straffen

Veldverwijderingen (definitief; rood)

- \* ernstig gemeen spel
  - buitensporige inzet
  - grof
  - gestrekt been (1 of 2) op lichaam
  - op achillespezen (van achter)
- \* gewelddadige handeling
  - bal niet in de buurt
  - buitensporige inzet (grof) tov medespeler
- \* spuwen
- \* doorgebroken speler met doelkans
- \* doelkans wordt teniet gedaan door hands
- \* grove beledigende taal/schelwoorden/obsceen gebaar

Geldt voor spelers, wisselers, coaches, leiders.

### 10. Vrije trappen

- \* De bal moet stilliggen.
- \* Vrije trap in eigen doel; hoekschop voor tegenstander.
- \* De nemer mag de bal niet twee keer achter elkaar aanraken
- \* Een vrije trap mag zo snel als mogelijk worden genomen. De scheids bepaalt hoe snel.

### 11. Inworp

- \* Inwerper staat met hoofd richting speelveld.
- \* Op de juiste plaats
- \* Met beide voeten achter of op de lijn
- \* Beide handen
- \* Bal achter het hoofd vasthouden en boven het hoofd loslaten.
- \* Inwerper mag bal niet voor de 2<sup>e</sup> maal aanraken
- \* Tegenstanders staan op 2 meter afstand

*12. Hoekschop*

- \* Rechtsreeks doelpunt mogelijk
- \* Bal ligt op de lijn
- \* Nemer mag bal niet voor 2<sup>e</sup> maal aanraken

Miel Duijsens  
043-409 1030  
06- 1462 6129  
[eduysens@planet.nl](mailto:eduysens@planet.nl)